КАРТА ОПИСАНИЯ РЕЗУЛЬТАТИВНОГО ПЕДАГОГИЧЕСКОГО ОПЫТА

1. Ф. И. О. Евдокименко Валентина Владимировна.

2. Образовательная организация Муниципальное автономное дошкольное образовательное учреждение муниципального образования город Краснодар «Центр развития ребёнка - детский сад № 182 «Солнечный город»

3. Занимаемая должность воспитатель

4. Тема педагогического опыта Математический досуг «Путешествие по сказке».

5.Номинация: описание идей, лежащих в основе опыта, урок с презентацией, видеоурок (нужное подчеркнуть)

Уровень опыта по степени новизны: репродукция, усовершенствование, комбинация, эвристика, открытие (нужное подчеркнуть)

6. Цель педагогического опыта:

активизировать познавательный интерес детей к формированию элементарных математических представлений посредством интеллектуальной игры.

7. Краткое описание опыта (системы работы, отдельных приемов или методов):

- основные противоречия, решаемые в этом опыте:

Проверить, закрепить и обобщить знания (знания в составе числа 10 из двух меньших чисел и раскладывать его на два меньших числа, умение решать простые арифметические задачи, используя логическое мышление; умение моделировать геометрические фигуры; развитие пространственного воображения, познавательного интереса) детей старшего дошкольного возраста можно с помощью математического досуга. В этом возрасте дети начинают строить умственные заключения, выстраивать логические цепочки рассуждений. Возникает интерес к интеллектуальным играм. Условия проведения развлечения стимулируют ребёнка к мыслительной активности, воспитывают волю, характер, умение работать в команде. Полученные в процессе игры знания являются более прочными.

а) предварительная работа по закреплению математических знаний включает в себя: дидактические игры, рассматривание дидактических картин, загадки, ребусы, шарады, просмотр мультфильмов, б) проведение математического досуга «Путешествие по сказке».

- формы и виды деятельности, используемые в данном опыте, последовательность их применения и обоснование выбора:

Математический досуг продолжительностью 30 минут. Дошкольникам предлагается для выполнения четыре задания. Задания составлены на основе тех знаний, которыми должен обладать ребёнок старшего дошкольного возраста в рамках образовательных областей: «Познавательное развитие», «Речевое развитие».

Содержание заданий:

1) «Решаем задачки» (умение решать задачи на сложение и вычитание)

2) **«**Логические задачи» (развитие логического мышления);

3) Дидактическая игра «Узнай геометрическую фигуру по описанию» (закрепление знаний о геометрических фигурах, умение моделировать их);

4) Дидактическая игра «Угадай цифру» (закрепление умения детей соотносить количество звуков к определённой цифре);

5) Д/игра «Расставь по порядку» (закрепление порядкового счёта в пределах 10);

6) Дидактическая игра «Помести соседа» (закрепление состава числа в пределах 10)

- приемы стимулирования, контроля, взаимоконтроля и самоконтроля:

Детям, в конце досуга предлагается фишка (зелёная, красная), они отмечают, понравилось ли путешествие, почему. Красная – не понравилось, зелёная - понравилось, после подведения итогов происходит вручение медалей “Знаток математики” и поощрительных призов.

- условия, обеспечивающие наибольшую эффективность:

Математический досуг содержит: игровые правила, игровую задачу, игровые действия. Проходит в достаточно быстром темпе, включает неожиданные игровые приёмы. При организации используются наглядные материалы, презентация, интерактивные игры. Виды деятельности детей в ходе досуга сменяются, что поддерживает детский интерес и инициативу.

- возможные риски: недостаточный уровень сформированности математических представлений;

- результативность, преимущества этого опыта: реализация конспекта досуга «Путешествие по сказке» позволила закрепить и повторить раннее полученные знания, интеграция образовательных областей способствовало расширению кругозора детей, использование интерактивных способствовало поддержанию интереса детей.

8. Список приложений, иллюстрирующих основные идеи описанного опыта.

1. Конспект математического досуга.

2. Приложение №1 (презентация к досугу «Задание от Карабаса Барабаса»).

3. Приложение №2 (презентация к досугу «Задание от Дуремара»).

4. Приложение №3 (презентация к досугу «Задание от Лисы Алисы и Кота Базилио»).

5. Приложение №4 (презентация к досугу «Задание от Черепахи Тартилы»).

6. Приложение №5 (интерактивная игра «Помести соседа»)

7. Приложение №6 (презентация к досугу «Зрительная гимнастика»).