



Формирование у детей дошкольного возраста первичных навыков простейшего программирования

Основная идея проекта: разработать систему по формированию первичных навыков простейшего программирования у детей старшего дошкольного возраста

Манакова Людмила Николаевна,
заведующий
МАДОУ МО г. Краснодар
«Детский сад №192»

Продукты инновационного проекта

Дополнительная
общеразвивающая программа

НОВЫЕ ГОРИЗОНТЫ


Для
детей
6-7 лет



детское программирование

ds192.centerstart.ru

ds192.centerstart.ru



6-7
лет

МЕТОДИЧЕСКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ

к дополнительной
общеразвивающей программе
"Новые горизонты"

сценарии игровых образовательных
ситуаций с детьми

ДЛЯ ДЕТЕЙ 6-7 ЛЕТ

ИГРЫ И УПРАЖНЕНИЯ С ПРОГРАММИРУЕМЫМ ЗАДАНИЕМ



DS192.CENTERSTART.RU

ДЛЯ ДЕТЕЙ 6-7 ЛЕТ

ИГРЫ И УПРАЖНЕНИЯ С ПРОГРАММИРУЕМЫМ ЗАДАНИЕМ



DS192.CENTERSTART.RU

Игры и упражнения с алгоритмами

Игры и упражнения на кодирование и
декодирование информации

Игры и упражнения с элементами
теории вероятностей



Дополнительная
общеразвивающая программа

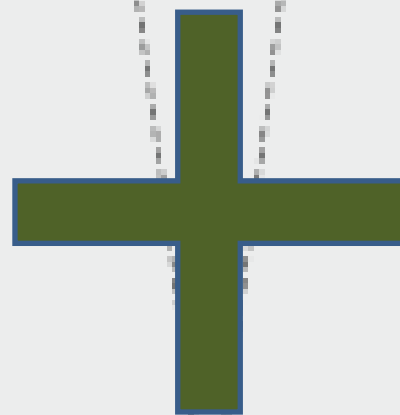
НОВЫЕ ГОРИЗОНТЫ

Для
детей
6–7 лет



детское программирование

ds192.centerstart.ru



ds192.centerstart.ru



6–7
лет

МЕТОДИЧЕСКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ

к дополнительной
общеразвивающей программе
"Новые горизонты"

сценарии игровых образовательных
ситуаций с детьми



дидактические игры с
программируемым заданием

Упражнения в приложении
"Пиктомир"

Зрительные и двигательные
гимнастики

Работа с языком
программирования "Scratch"

Конструирование и
программирование роботов



Дополнительная
общеразвивающая программа

НОВЫЕ ГОРИЗОНТЫ

Для
детей
6-7 лет



детское программирование

МОНИТОРИНГ

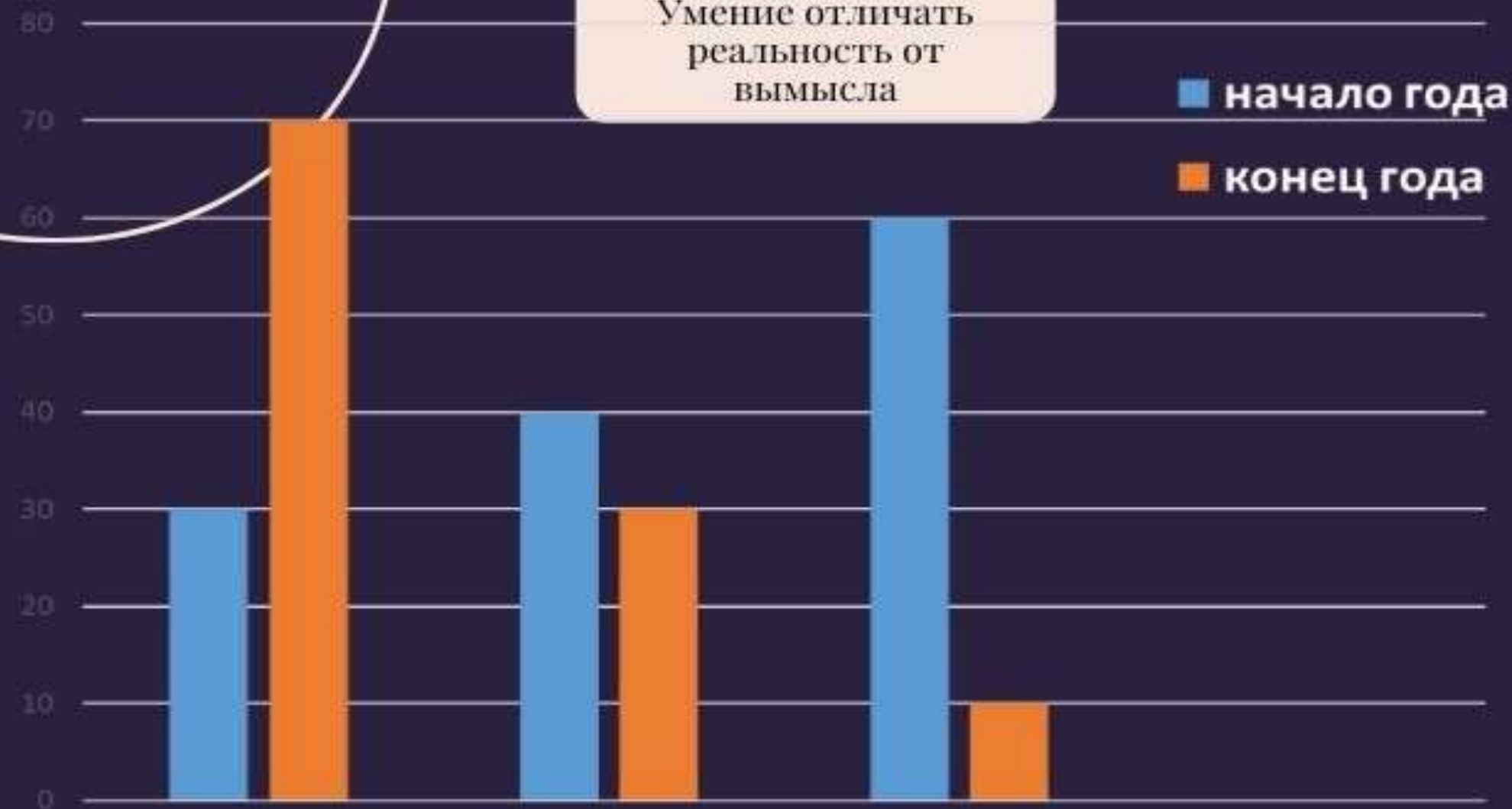
Умение читать и
составлять
простейшие
линейные алгоритмы

Ориентировка в
различных технических
и программных
особенностях устройств



Умение
конструировать и
оживлять механизмы

Умение отличать
реальность от
вымысла



**МЕТОДИЧЕСКИЕ
РЕКОМЕНДАЦИИ**
к дополнительной
общеразвивающей программе
"Новые горизонты"
сценарии игровых образовательных
ситуаций с детьми

ДЛЯ ДЕТЕЙ 6-7 ЛЕТ
ИГРЫ И
УПРАЖНЕНИЯ С
ПРОГРАММИРУЕМЫМ
ЗАДАНИЕМ





"Новые Горизонты"

Удивительный мир программирования

Мастер-класс для родителей:
"Программирование - это просто"



Мультфильм - гимнастика для глаз "Весёлая неделька"



Мы в приложении Wix



Робот
Количество игроков: взрослый и ребенок или несколько детей
Дополнительно: бельевая веревка
Первый вариант: с помощью веревки ограничить на полу трассу, для автогонок, с поворотами и сужениями. "Робот" с закрытыми глазами идет по дороге, выполняя инструкции помощника (штурмана). Например: два шага вперед, поворот направо, один маленький шаг вперед и т. д. Можно играть командами по два человека. Потом ролями нужно поменяться: робот становится штурманом.

Второй вариант несколько проще. На полу с помощью веревки или ленточек изображаем ветвистую дорожку. Штурман дает команды "Роботу", на каком перекрестке и куда следует повернуть. Можно соревноваться командами.
Упражнение «СЛУШАЙ КОМАНДУ»

Процедура. Дети маршируют под музыку.

Скачать Scratch для Windows

Смотреть

Знакомство с интерфейсом Скретч Джуниор

Смотреть

Как 1. Программа Scratch (Скретч) скачивание и установка программы.

Смотреть

Программирование для дошкольников на Scratch JR

Смотреть

Как 2. Scratch Junior Квест «Найди звезду»

16:59

Камера

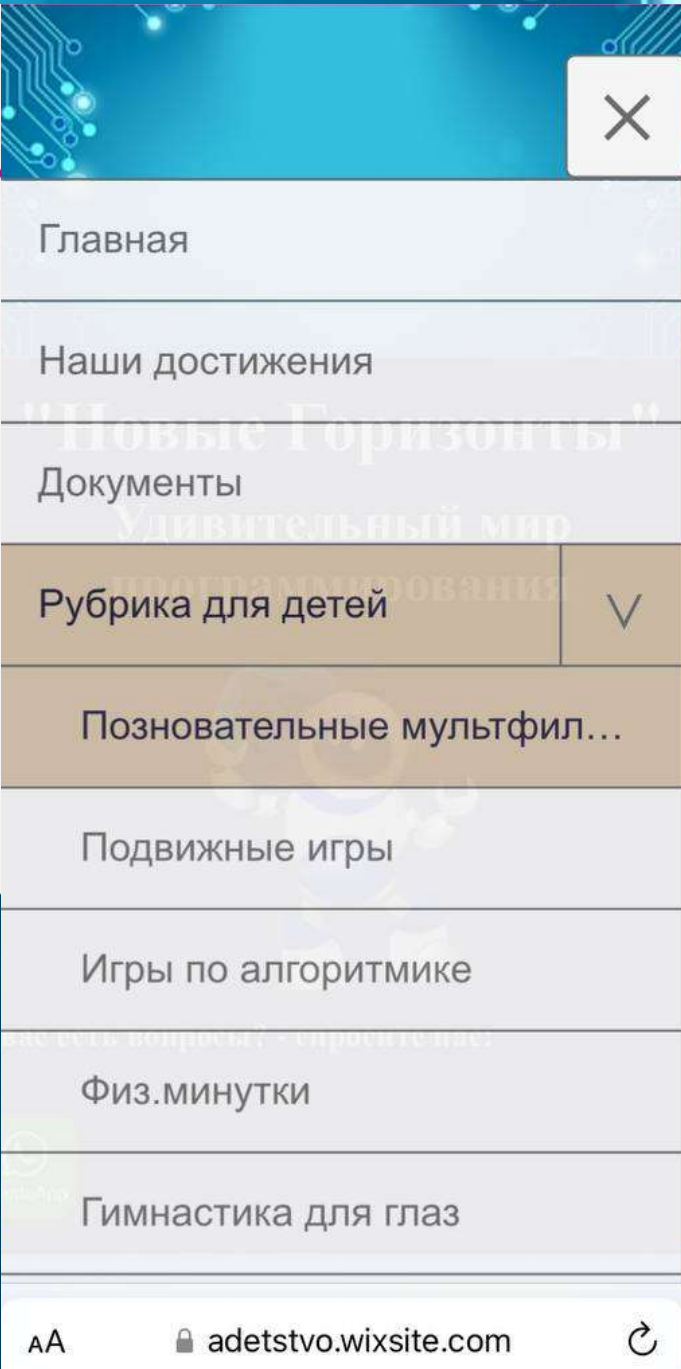
Мы в приложении Wix

Что такое детское программирование, и зачем оно нужно?

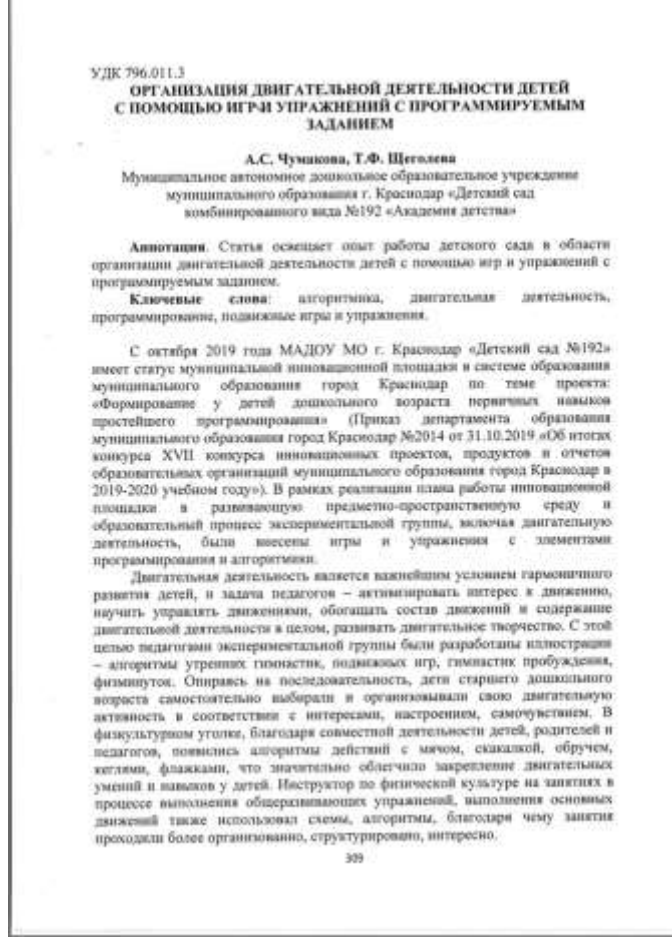
Знакомьтесь. Это Лим Динг Вен. Он живет в Сингапуре. Ему 14 лет. И в его персональном резюме уже более 20 при...

4 0

3



adetstvo.wixsite.com



Распространение накопленного опыта



Победы воспитанников в конкурсе "Я-исследователь"

Спасибо за внимание!

У детей сформировано творческое инженерное мышление и навыки программирования

Разработана и апробирована эффективная система развития у детей навыков программирования

Телефон для связи: 8-905-40-49-263
Сайт: ds192.centerstart.ru