

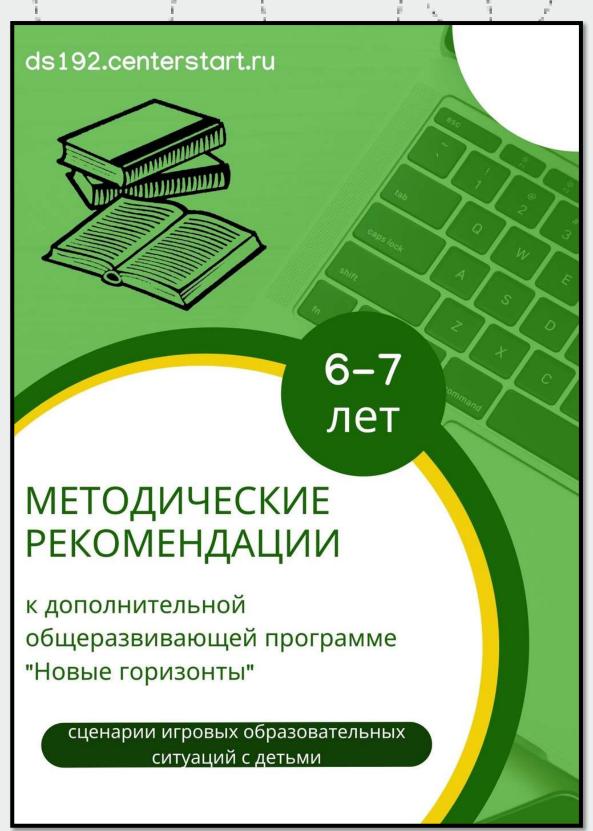
Формирование у детей дошкольного возраста первичных навыков простейшего программирования

Основная идея проекта: разработать систему по формированию первичных навыков простейшего программирования у детей старшего дошкольного возраста

Манакова Людмила Николаевна, заведующий МАДОУ МО г. Краснодар «Детский сад №92»

Продукты инновационного проекта









Игры и упражнения с алгоритмами

Игры и упражнения на кодирование и декодирование информации

Игры и упражнения с элементами теории вероятностей



Дополнительная общеразвивающая программа

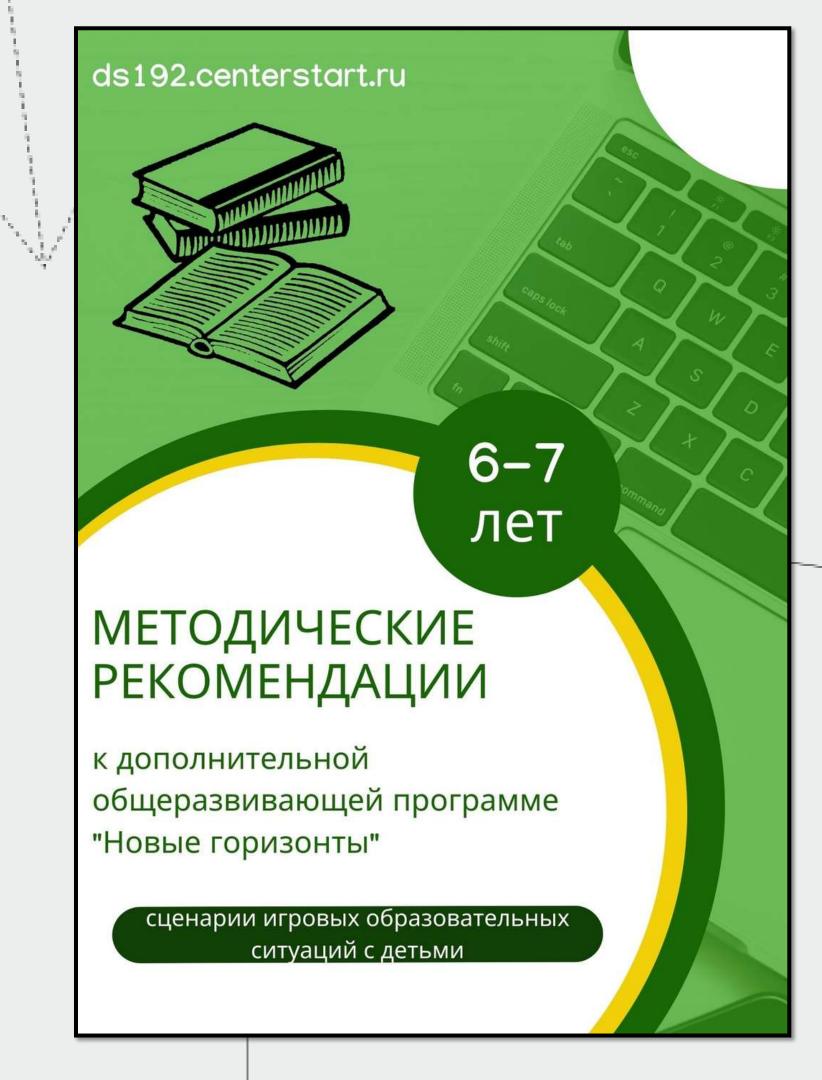
НОВЫЕ ПОРИЗОНТЫ

Для детей 6–7 лет



детское программирование

ds192.centerstart.ru





дидактические игры с программируемым заданием

Упражнения в приложении "Пиктомир"

Зрителиные и двигательные гимнастики

Работа с языком программирования "Scratch"

Конструирование и программирование роботов

Дополнительная общеразвивающая программа НОВЫЕ ГОРИЗОНТЫ

Для детей 6-7 лет

Детское программирование

ds192.centerstart.ru



6-7 лет

МЕТОДИЧЕСКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ

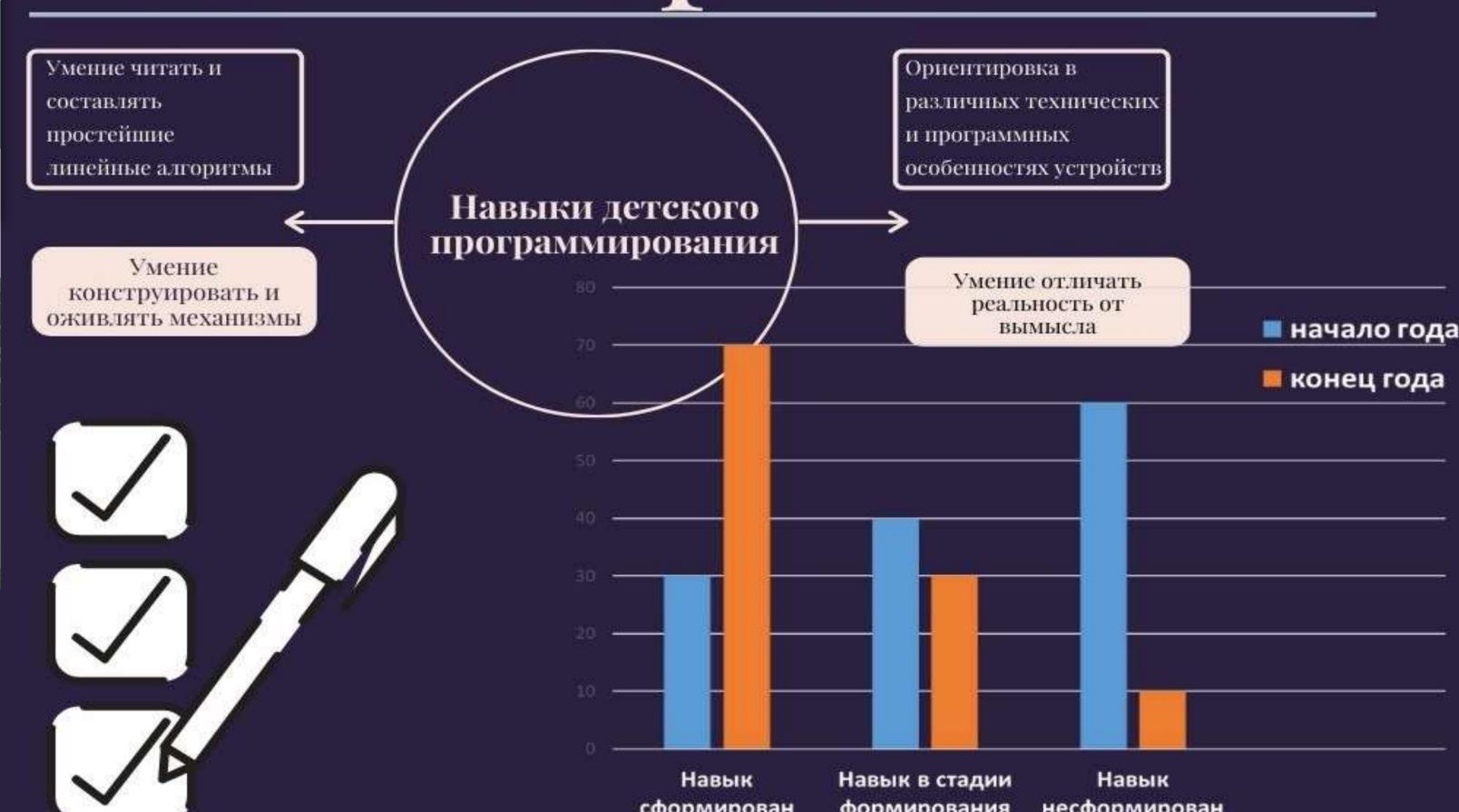
к дополнительной общеразвивающей программе "Новые горизонты"

ситуаций с детьми

ДЛЯ ДЕТЕЙ 6-7 ЛЕТ

ИГРЫ И УПРАЖНЕНИЯ С ПРОГРАММИРУЕМЫМ ЗАДАНИЕМ

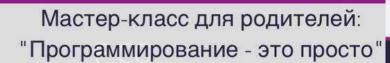








Удивительный мир программирования





Мультфильм гимнастика для глаз "Весёлая неделька"



Мы в приложении WiX 🖶

Скачать Scratch для Windows



Дополнительно: бельевая веревка Первый вариант: с помощью веревки ограничить на полу трассу. Та для автогонок, с поворотами и сужениями. "Робот" с закрытыми глазами идет по дороге, выполняя инструкции помощника (штурмана). Например: два шага вперед. поворот направо, один маленький шаг вперед и т. д. Можно играть командами по два человека. Потом ролями нужно поменяться: робот становится штурманом.

Второй вариант несколько проще. На полу с помощью веревки или ленточек изображаем ветвистую дорожку. Штурман дает команды "Роботу", на каком перекрестке и куда следует повернуть.

Можно соревноваться командами.

Упражнение «СЛУШАЙ КОМАНДУ»

Процедура. Дети маршируют под музыку.

Смотреть

икомство с интерфейсом Скретч Джуниор

Смотреть

к 1. Программа Scratch (Скретч) скачивание и установка программы.

Смотреть

Программирование для дошкольников на Scratch JR

Смотреть

юк Scratch Junior Квест «Найди звезду»

16:59 4 **⋖** Камера

Мы в приложении **WiX** 🛂

Знакомьтесь. Это Лим Динг Вен. Он живет

персональном резюме уже более 20 при...

Что такое детское

зачем оно нужно?

программирование, и

в Сингапуре. Ему 14 лет. И в его

Главная



3

Наши достижения

Документы

Рубрика для детей

Позновательные мультфил...

Подвижные игры

Игры по алгоритмике

Физ.минутки

Гимнастика для глаз

adetstvo.wixsite.com



















УДК 796.01

ОРГАНИЗАЦИЯ ДВИГАТЕЛЬНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ ДЕТЕЙ С ПОМОЩЬЮ ИГР-И УПРАЖНЕНИЙ С ПРОГРАММИРУЕМЫМ ЗАДАНИЕМ

А.С. Чуникова, Т.Ф. Щеголева

Муниципальное автономное доциольное образовательное учреждения муниципального образования т. Кросподар «Детсвий сад комбинитеованного выда №192 «Академия детства»

Авнотации. Статыя освещает обыт работы детского свая в области приняции дингистываей деятельности детей с помощью игр и управлений с этельемических задамием.

Ключевые слова: авторитынка, двиготельная деятельность, подвиженые игры и упражиения.

С октября 2019 года МАДОУ МО г. Красподар «Детекий сыд №1921»
мест статую кунциппального образования пород Красиодар по теме проекта:
«Формироватие у детей дишкольного корраста первитавых наменения
мунциппального программирования» (Приказ департамента образования
мунциппального программирования» (Приказ департамента образования
мунциппального образования город Красполар №2014 от 31.10.2019 «Об итотах
конкурса XVII конкурса иннимационных проектом, продуктов и отчетов
образоватистьных организаций мунциппального образования герод Краскодар в
2019-2020 учебном году»). В рамках реализации изгана работы инповационной
площация в размизающих редметно-простроиственную среду и
образоватистьными принцесс экспериментальной гуртипы, консоных дангаетнымую
деятельность, были внесены игры и упражнения с элементами
простраммирования и аггорогиями.
Двигательным деятельность валяется важнейшим условием гармоничного

развятия детей, и задачи педагогов — актиминировать интересс к динжению, инучить управлять динженнями, обогащить состав диажений и согрежание динжентельной деятельностья ислом, развивать дингительное посуперавание — акторитмы утрению гизонестик, подаванням интерестик пробуждения, — акторитмы утрению гизонестик, подаканням интерестик пробуждения, физимиртом. Опираксь на последовательность, дети старинето дошкольного возреста самостоятельно наберали и организования и свою двигательную возреста самостоятельно наберали и организования и свою двигательную встивность и соответствия с интересами, настроением, самомуметием. В физультурном утолев, благозаря совместной доятельности детей, родителей и педагогов, появились адпоратимы действий с мячом, скакалкой, обручем, умений и навыжной у детей. Инструктор по физической культуре на запятиях в процессе выполнения объержившимися управлений, выполнения основных заняжений также использовал семем, адгоритмы, благозаря чему запятия проходяли более организованию, структурировано, витересно. АДМИНИСТРАЦИЯ МУНИЦИПАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНАЯ ГОРОД КРАСНОДАР МУНИЦИПИЛЬНОЕ КАВСНОДАР «КРАСНОДАРСКИЙ НАУЧНО-МЕТОДИЧЕСКИЙ ЦЕНТР»

ТИПЛОМ ЛАУРЕАТА

ХІІ открытого Краснодарского фестиваля педагогических иннициалив «Новые идеи — новой школе», награждается

Чумакова Анна Сергеевна, старицій воспитатель МАДОУ МО г. Краснодар «Детский сад комбинироватного вида № 192 «Акаделия денства», выступнециая с докладом по теме: «Формирование у детей старинего донкального возрастна первичных навыков простейшего программирования»

Примя МКУ КНМЦ от 19.04.2022 № 105-П (дишлом № 18)

Дириктор МКУ КНМЦ

Ф. И. Ваковский







Победы воспитанников в конкурсе "Я-исследователь"

Спасибо за внимание!

У детей сформировано творческое инженерное мышление и навыки программирования

Разработана и апробирована эффективная сисетема развития у детей навыков программирования

Телефон для связи: 8-905-40-49-263 Сайт: ds192.centerstart.ru