

# Развитие лексических навыков у учащихся средних классов посредством игр и цифровых образовательных технологий.

Акимова Светлана Виргениевна,  
Учитель английского языка  
МАОУ Лицея №64  
г. Краснодар

# Цифровые ресурсы:

- Флешкарты
- Викторины и кроссворды
- Онлайн тесты
- Искусственный интеллект

# Флешкарты

➤ **Quizlet** - это многофункциональная образовательная платформа с разными функциями: режим «звучание», «письмо», «правописание», тесты и игры.

➤ **Memrise** - это учебная платформа, создаваемая пользователями, которая использует уже готовые карточки в качестве инструмента обучения. Memrise для изучения языков использует принцип игры, как и его конкурент Duolingo.

# Clothing / Clothes



pas...kov 52 термина

Карточки

Заучивание

Тест

Подбор

Blast


Блоки

Термины      Оригинал

12 / 52

0 11 0

shoelace

  
шнурок

18:15

Заучивание

9 104

sweater/jumper

Выберите ответ


брюки, штаны



свитер, джемпер




пиджак



18:16

5 / 20

пояс, ремень



Выберите ответ

shoes

hat

belt


bracelet

18:17


3,3 секунды

earrings	кроссовки, кеды	плащ, дождевик
shoes	туфли, обувь	belt
trainers	варежки	mittens
пояс, ремень	серьги	raincoat

# Викторины и кроссворды

 Quizalize – увлекательная онлайн платформа, которая напоминает Kahoot. Учащиеся также отвечают на вопросы тестов на своих ноутбуках, планшетах или смартфонах, перейдя на сайт Quizalize, введя свои имена и код класса. Ученики получают очки за правильно отвеченные вопросы. Причём это происходит мгновенно, после ответа на каждый вопрос. Существуют тысячи уже готовых викторин по разным темам, есть возможность самим составить викторину, ученики могут работать как индивидуально, так и в командах.

# Викторины и кроссворды

 Gimkit — это совершенно новый инструмент формирующего оценивания, основанный на игре, где ученики пользуются несколькими стратегиями, чтобы «заработать» как можно больше денег, отвечая на вопросы викторины. Викторина представляет собой два типа заданий:

- Вопросы с множественным выбором
- Ввод текстовой строки.

В классическом режиме ученики работают каждый индивидуально. В командном режиме соревнуются группами.

# Викторины и кроссворды

 **LearningApps** - это конструктор упражнений.

Типы упражнений:


- Классификация и сопоставление
- Викторины и тесты
- Кроссворды
- Парочки (игры на совпадение)
- Заполнение пропусков в тексте







# Викторины и кроссворды

 **Wordwall** - это конструктор дидактических игр и упражнений.

Виды шаблонов:

- Викторина (Quiz)
- Сопоставление (Match up)
- Колесо фортуны (Random wheel)
- Открой карточку (Flash cards)
- Анкета (Open the box)
- Кроссворд

4:27

✓ 0

The dolphin is  
рядом the jellyfish.

next to

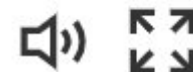
behind

in front  
of


between



◀ 1 of 15 ▶



preposition of place

 Share

Switch template



Quiz



Open the box




Spin the wheel



Anagram

Show all

# Викторины и кроссворды

 **Powerpoint** – программа для подготовки и просмотра презентаций.

**Возможности:**

- Текст
- Изображения
- Таблицы, графики и диаграммы
- анимации, видео и звуковые эффекты





# Онлайн тесты

- Quizlet
- LearnEnglish or British Council
- Liveworksheets
- Islcollective
- Memrise



# Классические игры

- “The memory chain game” or “Snowball”
- “World Tennis”
- “Alias” or “Catchphrase”



**Thanks for your attention!**